



---

## **Regulamin MnO (Marszu na Orientację) w ramach Festynu „Pieszko, konno, kajakiem, na rowerze” 2013**

1. Marsz na orientację to połączenie ruchu, spostrzegawczości i myślenia przestrzennego.
2. Celem MnO jest propagowanie:
  - aktywnego spędzania czasu
  - ruchu na świeżym powietrzu
  - doskonalenia umiejętności posługiwania się mapą
  - nauki posługiwania się kompasem
3. Impreza odbędzie się 19.05.2013 r.
4. Zgłoszenia telefoniczne 67 344 16 53 (Biuro Czarnkowsko-Trzcianeckiej Lokalnej Grupy Działania) lub na miejscu 19.05.2013 r. do godz. 14:30 (namiot Cz-T LGD).
5. UWAGA ilość miejsc OGRANICZONA !!! Liczy się kolejność zgłoszeń.
6. W zabawie biorą udział zespoły 3 osobowe.
7. Terenem MnO jest obszar Przystani „Marina” i „Łazienek Czarnkowskich”
8. Wymagana umiejętność posługiwania się mapą w zakresie podstawowym.
9. Organizatorzy przewidują atrakcyjne nagrody i poczęstunek.
10. Zbiórka: godz. 14:50 Przystań „Marina”
11. START godz. 15:00 Przystań „Marina” I drużyna (kolejność drużyn będzie wyłoniona w losowaniu), kolejne drużyny startują w odstępach 2-3 minutowych. Zależy od ilości zgłoszonych drużyn.
12. Zadaniem uczestników MnO jest odszukanie PK (punktów kontrolnych) rozmieszczonych na obszarze zabawy i potwierdzenie ich na karcie startowej. Na poszczególnych PK mogą znajdować się zadania dodatkowe.
13. Każda drużyna na starcie otrzymuje równą ilość punktów od której za każdy błąd będą odejmowane karne punkty. Błędem jest niewłaściwe zaznaczenie PK na karcie startowej.
14. Grupy muszą przyjść na METĘ w określonym czasie, który będzie podany na mapie.
15. Za wcześniejsze bądź późniejsze dotarcie na METĘ będą naliczane punkty karne.
16. Po dojeździe na metę każda drużyna otrzymuje kolejne zadanie – MARSZ NA AZYMUT (drużyny otrzymują kopertę z zadaniem, kompas, znacznik – po zakończonym zadaniu drużyny zwracają kompas do PK META). Dla drużyny, która będzie najbliżej punktu docelowego przewidziana nagroda specjalna.
17. Zabawę wygrywa drużyna która zgromadzi najmniej punktów karnych. Punkty karne z obu zadań będą sumowane.
18. Nad przebiegiem całej imprezy będzie czuwać jury.

